

## BEKER van ANTWERPEN

# “ SCHAAAL BILJARDIN “

### Art. 1: Algemeen.

Onderstaand reglement is enkel van toepassing binnen het gewest Antwerpen Het gewestbestuur en/of de Gewestelijke Sportcommissie kan hieraan wijzigingen aanbrengen.

### Art. 2 - 1. Speelwijze.

Gewestelijke competitie vrijspel op klein biljart. Achtervolginstornooi met ploegen van twee spelers.

### Art. 2 - 2. Speelgerechtigd.

Om aan deze competitie deel te nemen, is men NIET VERPLICHT om zich in te schrijven voor de individuele kampioenschappen.

Om te kunnen deelnemen volstaat het om aangesloten te zijn bij de KBBB met een kleine kaart, dewelke bij aanvang van de wedstrijden moet kunnen worden voorgelegd.

Bij inschrijving is een ingevuld FORAD02 document noodzakelijk als men geen lid is van KBBB.

Men kan, enkel voor deze competitie, een kleine kaart nemen zonder de verplichting om ook al een grote kaart te hebben.

### Art. 2 - 3. Samenstelling der ploegen.

Er mogen ploegen gevormd worden met spelers uit verschillende clubs.

#### Eerste/laagste speler:

Speelt een gemiddelde niet hoger dan 3,809 (op biljart 2,1m) volgens zijn individuele fiche bij KBBB.

#### Tweede/hoogste speler:

Speelt een gemiddelde vanaf 3,190 tot maximum 15,249 volgens zijn individuele fiche.

De spelers met het laagste gemiddelde begint de match, onderling mag men niet van plaats wisselen.

### Art. 2 - 4. Wedstrijdbepalingen.

- Er wordt gespeeld in poules van drie ( of uitzonderlijk vier ) ploegen. Deze poules worden afgewerkt in een thuislokaal van één van die ploegen (bij lottrekking en afhankelijk van de biljart bezetting van de lokalen). Beschermde trekking in de eerste ronde(n) m.b.t. ploegen van dezelfde club.

- In de twee voorronden speelt iedere ploeg minimaal vier wedstrijden, dus twee poules van drie ploegen. Hierna wordt er een klassement opgesteld waar de 27 of 18 best geplaatste ploegen verder gaan afhankelijk van het aantal inschrijvingen.

- Wedstrijdvolgorde is 1 tegen 2, verliezer tegen 3 daarna winnaar tegen 3.

- Na de voorronden valt telkens de laatste ploeg uit bij elke poule van drie.

- De wedstrijdkalender wordt opgesteld door de gewestelijk verantwoordelijke rekening houdende met de opgegeven individuele beletdagen.

- Er wordt op één biljart gespeeld.

- Alle wedstrijden moeten op dezelfde avond in hetzelfde lokaal gespeeld worden.

- Er wordt gespeeld naar 66% van de te spelen punten.

- Vanaf de ½ finale wordt gespeeld naar 100% van de te spelen punten.

- In de ½ finale wordt gespeeld met rechtstreekse uitschakeling.

- De eerste voorronde heeft plaats de tweede helft van oktober 2020.

- Arbitrage gebeurt door vrije ploeg.

- Uitstellen van wedstrijden wordt NIET toegelaten, dit met het oog op een snelle en correcte verwerking der uitslagen.

- Op weekdays is de aanvang der wedstrijden voorzien te 19.30 u. In de weekends worden afwijkingen hierop toegelaten. Er wordt enkel in het weekend gespeeld bij uitzonderlijke gevallen.

## **Art. 2 - 5. Speelronden.**

- Twee ronden voorwedstrijden in poules van drie.
- Na twee voorronden wordt een algemeen klassement opgemaakt zie Art.2 – 4.
- Ronde drie van 27 naar 18 ploegen (of van 18 naar 12 ploegen)
- Ronde vier van 18 naar 12 ploegen (of van 12 naar 8 ploegen)
- Ronde vijf van 12 naar 8 ploegen (of ½ finales van 8 naar 4 ploegen-rechtstreekse uitschakeling)
- ½ finales van 8 naar 4 ploegen-rechtstreekse uitschakeling (of finale met vier)
- Finale met vier ploegen.
- Vanaf ½ finales wordt er naar volledige punten gespeeld.

## **Art. 2 – 6. Speelkalender.**

- Inschrijvingen tot 4 oktober.
- Eerste voorronde rond 15 oktober.
- Tweede voorronde rond 15 november.
- Ronde 3 rond 15 december
- Ronde 4 rond 15 januari
- Ronde 5 (of ½ finales) 15 februari
- ½ finales (of finale) rond 15 maart
- Finale rond 15 april

## **Art. 3: Inschrijvingen.**

A) Er moet ingeschreven worden op het speciaal ontworpen formulier voor deze competitie. Deze moet vóór maandag 5 oktober binnen zijn bij de verantwoordelijke voor deze competitie. Nieuwe spelers geven hun gemiddelde op 20 beurten door.

De inschrijving bedraagt 10€ per ploeg.

**B)** De effectieve spelers per ploeg dienen opgegeven te worden. Deze spelers mogen niet opgesteld worden in een andere ploeg van deze competitie.

**C)** Een vervanger van een effectieve speler zal kunnen verder spelen in die ploeg als effectieve speler indien gewenst. Er is slechts één vervanging toegestaan per ploeg over het hele verloop van de BvA. ( uitgezonderd ziekte met attest e.a. )Een vervangen speler mag later nog invallen bij een andere ploeg.

**D)** Vanaf de ½ finales mogen geen spelers meer vervangen worden.

**E)** Twee ploegen van dezelfde club kunnen in dezelfde poule uitkomen. Zij zullen elkaar dan in de eerste wedstrijd ontmoeten.

**F)** Een uitgeschakelde speler mag niet vervangen in een andere ploeg.

**G)** De spelers spelen volgens hun behaalde gemiddelde van vorig seizoen. Als het minimum gemiddelde van hun klasse niet werd behaald wordt het minimum gemiddelde van die klasse genomen. Er wordt rekening gehouden met alle behaalde moyennes van hun fiche eventueel volgens de laatste Vergelijkingstabel.

**H)** De laagste spelers beginnen tot één van beide zijn/haar punten heeft behaald. Dan gaat de hoogste speler verder zoals de speelballen liggen na het laatste punt van de laagste speler. Wanneer deze mist gaat de hoogste speler uit de andere ploeg verder en moet de niet gemaakte punten van zijn ploegmaat optellen bij zijn eigen te maken punten. Er wordt gespeeld met nabeurt.

**I)** Voor spelers waar het gemiddelde in vrijspel niet gekend is zal men werken volgens de nieuwe vergelijkingstabel.

**J)** Er wordt gespeeld volgens een nieuw berekeningsmodel voor de bepaling van de te spelen punten. Zie bijgevoegde tabel achteraan.

## **Art. 4: Klassement.**

1) Volgens matchpunten : 2 - 1 - 0

2) Bij gelijkheid primeert volgend coëfficiënt:

( totaal gemaakte caramboles x 100 ) / ( te spelen punten x gespeelde beurten)

3) Nog steeds gelijk primeert hoogste proportionele serie.

## **Art. 5: Herklassering (Is promotie enkel in het tornooi ) & Promoties ( Zijn Nationale promoties )**

### **1.Herklassering voor Gekende Spelers.**

**Gekende spelers zijn spelers die in één van de laatste drie seizoenen geklasseerd zijn voor vrijspel op hun fiche.**

- Herklassering in het tornooi is mogelijk na elke speelronde volgens volgende bepalingen:(klassen genummerd van 1 tot 30, zie tabel in bijlage)
- 1 of 2 klasse(n) hoger is één klasse stijgen.
- 3 of 4 klassen hoger is 2 klassen stijgen
- 5 klassen of meer hoger is 3 klassen stijgen.
- Na twee opeenvolgende wedstrijden onder gemiddelde zakt een speler naar één klasse lager.
- De betrokken speler moet in zijn ploeg op zijn plaats blijven spelen.

### **2.Herklassering voor Nieuwe Spelers.**

**Nieuwe spelers zijn spelers die de laatste drie seizoenen geen klassement hebben voor vrijspel. Indien zij een klassement hadden langer dan drie seizoenen geleden kunnen zij starten aan het minimum gemiddelde van maximaal één klasse lager. (Altijd ook volgens de VT)**

- NS worden geherklasseerd na elke speelronde naar hun behaalde gemiddelde.
- Na twee opeenvolgende wedstrijden onder gemiddelde zakt men naar één klasse lager.
- Na 8 gespeelde wedstrijden wordt een NS een GS.

### **3.Promotie Nationaal.**

- Iedere speler kan promotie behalen op zijn nationale fiche in de volgende gevallen:
  - A) Gekende spelers op alle gespeelde wedstrijden van het tornooi. (Minstens 4 wedstrijden gespeeld.)
  - B) Op vier opeenvolgende wedstrijden voor nieuwe spelers.
- De promotie gaat onmiddellijk in na bekendmaking door de bevoegde sportbestuurder.
- Meervoudige promotie wordt eveneens toegepast.

## **Art. 6: Prijzen.**

- Alle inschrijvingsgeld wordt als prijzengeld verdeeld onder de eerste zes ploegen.
- De vier verliezende ploegen in de ½ finales krijgen dezelfde prijs namelijk 15€.
- De hoogte van het bedrag van de prijzen hangt af van het aantal inschrijvingen.
- Het prijzengeld wordt bekend gemaakt voor aanvang van de eerste speelronde.

## **Art.7: Forfaits.**

- Bij een forfait in de voorronden spelen beide overgebleven ploegen in die poule 2x tegen elkaar.
- Bij een forfait na de voorronden gaan automatisch beide andere ploegen van die poule door naar de volgende ronde.
- Te laat komen van meer dan 15min. zonder verwittigen heeft forfait tot gevolg.
- Te laat komen MET verwittiging kan tot maximum 45min. na de normale aanvang van de wedstrijden. Later is forfait.

## **Art.8: Algemeen.**

- De uitslag (samenvattingsblad) moet onmiddellijk na het verloop van de ontmoeting verstuurd worden per post, fax of elektronisch naar de verantwoordelijke.
- Te laat of niet verzenden kan FF voor de thuisploeg tot gevolg hebben.
- De wedstrijdbladen moeten ter beschikking gehouden worden.
- De volgende gegevens dienen in acht genomen te worden: ° Juiste wedstrijdnummer. ° Juiste spelers en clubnummers. ° Licentienummer en naam van de spelers.
- In een ploeg kan er een vervanger worden opgesteld, op voorwaarde dat deze speler minstens in het bezit is van een kleine lidkaart van een club.
- De verantwoordelijke van deze competitie is de gewestelijke sportbestuurder tenzij anders vermeld.

- Alle discussies worden behandeld door de verantwoordelijke voor het gewest van deze competitie eventueel na raadpleging in de GSC.

| Klasse | Van    |   | Tot    | 100% | 66% | speler 1 | speler 2 |
|--------|--------|---|--------|------|-----|----------|----------|
| 1      | 0,600  | - | 0,749  | 10   | 7   |          |          |
| 2      | 0,750  | - | 0,899  | 12   | 8   |          |          |
| 3      | 0,900  | - | 1,049  | 14   | 9   |          |          |
| 4      | 1,050  | - | 1,199  | 17   | 11  |          |          |
| 5      | 1,200  | - | 1,399  | 19   | 13  |          |          |
| 6      | 1,400  | - | 1,599  | 22   | 15  |          |          |
| 7      | 1,600  | - | 1,809  | 26   | 17  |          |          |
| 8      | 1,810  | - | 2,039  | 29   | 19  |          |          |
| 9      | 2,040  | - | 2,269  | 33   | 22  |          |          |
| 10     | 2,270  | - | 2,499  | 36   | 24  |          |          |
| 11     | 2,500  | - | 2,729  | 40   | 27  |          |          |
| 12     | 2,730  | - | 2,959  | 44   | 29  |          |          |
| 13     | 2,960  | - | 3,189  | 47   | 31  |          |          |
| 14     | 3,190  | - | 3,499  | 51   | 34  |          |          |
| 15     | 3,500  | - | 3,809  | 56   | 37  |          |          |
| 16     | 3,810  | - | 4,109  | 61   | 41  |          |          |
| 17     | 4,110  | - | 4,439  | 66   | 44  |          |          |
| 18     | 4,440  | - | 4,779  | 71   | 47  |          |          |
| 19     | 4,780  | - | 5,119  | 76   | 51  |          |          |
| 20     | 5,120  | - | 5,459  | 82   | 55  |          |          |
| 21     | 5,460  | - | 6,128  | 88   | 59  |          |          |
| 22     | 6,129  | - | 6,728  | 98   | 65  |          |          |
| 23     | 6,729  | - | 7,279  | 108  | 72  |          |          |
| 24     | 7,280  | - | 8,269  | 116  | 77  |          |          |
| 25     | 8,270  | - | 9,259  | 132  | 88  |          |          |
| 26     | 9,260  | - | 10,249 | 148  | 99  |          |          |
| 27     | 10,250 |   | 11,239 | 164  | 109 |          |          |
| 28     | 11,240 |   | 12,229 | 180  | 120 |          |          |
| 29     | 12,230 | - | 13,749 | 195  | 130 |          |          |
| 30     | 13,750 | - | 15,249 | 220  | 147 |          |          |